



Un grup de studenți și cadre didactice ale **Facultății de Arhitectură** din cadrul **Universității Spiru Haret** va participa în perioada **16-18 iulie 2014** la activitățile desfășurate în cadrul **Sesiunilor Bienalei de Arhitectură de la Veneția**.

Echipa va organiza la data de **17 iulie 2014**, începând cu ora **14.30**, în **Sale d'Armi/Arsenale di Venezia**, un workshop interactiv cu titlul **Play Context. Play Evolution. Play Bucharest**.



Propunerea noastră vizează zona centrală a Bucureștiului, în speță Centrul Civic nedefinitivat, a cărui organizare a început în anii '70. Ca urmare a unei decizii politice, aproape o cincime din oraș, ce găzduia numeroase clădiri istorice și amintiri, a fost nimicită. O axă monumentală și clădiri administrative impunătoare au fost implantate pe țesutul urban divizat, ca o dovadă ostentativă a noilor valori sociale. Estetica, materialele și atitudinea orientată spre ce a mai rămas din context sunt indiferente oricărui stil arhitectural ori culturi din trecut și din prezent. Totuși, Centrul Civic a devenit problema definitorie a orașului, chiar dacă politica, economia și cultura au evoluat de atunci.

Scopul nostru este să vă stimulăm gândirea printr-o abordare de tip joc. Imaginați-vă zona ca pe o pânză / un careu în care puteți interveni, completa spațiile libere și interacționa cu colegii Dvs. Poate fi rezolvat acest jos de puzzle? Va rămâne acest vid o mărturie a istoriei? Avem nevoie de părerea Dvs. obiectivă.

Mai multe informații puteți găsi la adresele:

<http://www.labiennale.org/en/architecture/exhibition/biennale-sessions/>

și

https://www.facebook.com/events/673545362680493/?ref_dashboard_filter=upcoming&source=1